

Dzień dobry, witamy Was serdecznie.

Już blisko Święta Wielkanocne. To czas radosny, pełen pogody i nadziei. Starajmy się przygotować do niego i sprawić naszym bliskim świąteczną niespodziankę. Podobnie jak przed Bożym Narodzeniem, tak i przed Wielkanocą miło jest wysłać lub podarować bliskiej osobie kartkę wykonaną samodzielnie. Świadczy to o pamięci i pracy włożonej w wykonanie miłego podarunku.

Wykonanie kartki nie jest trudne i zapewne macie wiele pomysłów na jej wykonanie. Nam spodobały się kartki w formie przestrzennej lub jak lubimy dzisiaj mówić 3D.

Oto kilka pomysłów:



Jest to kartka w kształcie jajka-pisanki. Nie ma bardziej wyrazistego symbolu świątecznego więc możemy wykorzystać go do zrobienia kartki. Żeby ją przygotować, wystarczy zgromadzić kilka niezbędnych rzeczy: blok techniczny, papier kolorowy lub karton , guziczki, nożyczki, ołówek, klej. Potrzebne jest również miejsce przy stole do tworzenia kartek.

Krok pierwszy:

Wycięcie jajka z papieru.

Należy

złożyć kartkę na pół, a następnie narysować kształt dużego

jajka. Pamiętaj, żeby lewa krawędź jajka dochodziła do zagięcia kartki i żeby jej nie przeciąć do końca. Po wycięciu kartkę będzie można otworzyć i wewnątrz wpisać życzenia.

Krok drugi:

Doklej dzióbek i oczka z guzików. Wytnij kolorowe paski różnej grubości, przypominające pisanekę pomalowaną kilkoma kolorami farby. Wytnij kwiatuszki z papieru, ich środki mogą być zrobione z guziczków. Wytnij i przyklej nóżki w kształcie serduszek (jak na zdjęciu powyżej).

To inny ciekawy pomysł na kartkę z motywem jajka.



Poniżej możecie zobaczyć krótki film, który pokazuje jak wykonać kartki 3D z motywem świątecznym. Proszę uważnie prześledzić ich wykonanie. Są proste do zrobienia i nie wymagają dodatkowych materiałów. Spróbujcie je wykonać.

Link do filmu znajduje się pod zdjęciem.



https://www.youtube.com/watch?v=_qXlKUvKzJg

To kurczaczki z pomponów i guzików. Bardzo łatwe do wykonania.

Życzymy Wam powodzenia.

wesotych Świąt



wesotych Świąt



MAMA W DOMU

*** PARENTING ***